* Primera semana(14-20 de diciembre)
  + Pijama games contrata a Nelu como CM auxiliar
  + Se presenta a cada miembro del equipo junto a su letra correspondiente de Pijama
* Segunda semana(21-27 de diciembre)
  + Cambiar el logo de Pijama games para darle un motivo navideño
  + Enseñar algún concept de personajes o escenarios del juego
* Tercera semana(28-3 de enero)
  + Enseñar algún modelo del juego
  + Enseñar algo de gameplay
  + Enseñar algo de escenario
* Cuarta semana(4-10 de enero)
  + Semana de betatesting y posiblemente contactemos con otros grupos que quieran con cosmeticos meter parte de sus personajes/skins?
  + Seguir enseñando gameplay y capturas del juego
  + Enseñar teaser trailer/trailer de anuncio
* Quinta semana(11-17 de enero)
  + Enseñar trailer de lanzamiento

Todos los domingos habría una tira de periodico western